



# Programmation - CM "Education Physique et Sportive"

<i>Période</i>	<i>Produire une performance optimale, mesurable à une échéance donnée</i>	<i>Adapter ses déplacements à des environnements variés</i>	<i>S'exprimer devant les autres par une prestation artistique et/ou acrobatique</i>	<i>Conduire et maîtriser un affrontement collectif et individuel</i>
<b>1- Sept-Oct.</b>	- la course de vitesse			<b>Jeux traditionnels :</b> - poules, renards, vipères
				<b>Jeux collectifs :</b> - la thèque
<b>2- Nov-Déc.</b>	- la course de relais	<b>Natation :</b> - réaliser un parcours - valider l'attestation du savoir nager		<b>Jeux traditionnels :</b> - les voleurs de pierres
				<b>Jeux collectifs :</b> - le joueur but
<b>3- Janv-Fév.</b>	- les lancers	<b>Patinoire :</b> - conduire son déplacement sans appréhension et en toute sécurité		<b>Jeux collectifs :</b> - le tchoukball
<b>4- Mars-Avril</b>	- le multibonds		- réaliser des figures en acrosport	<b>Jeux traditionnels :</b> - la balle au refuge - le ramasse foulards
	- la course d'obstacles			<b>Jeux collectifs :</b> - vers le volley-ball
<b>5- Mai-Juin</b>	- la course d'orientation		- réaliser une chorégraphie pour le spectacle de fin d'année	<b>Jeux traditionnels :</b> - la balle assise - la grande thèque
				<b>Jeux collectifs :</b> - le torball